EVALUAREA ȘI DISEMINAREA PROIECTULUI

OBIECTIVUL MODULULUI

Participanții vor înțelege cum **demonstrăm succesul** unui proiect Erasmus+ și cum **valorificăm** rezultatele obținute pentru a produce **impact** la nivelul **școlii și comunității**.

MINUT

INTRODUCERE

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

PÂNĂ ACUM AM STABILIT:

- Problema
- Obiectivele SMART
- Activitățile
- Responsabilii
- Resursele
- Diagrama Gantt

ACUM APARE ÎNTREBAREA ESENȚIALĂ:

Cum demonstrăm că proiectul și-a atins obiectivele?

RĂSPUNS:
Prin evaluare.

Cum facem cunoscute rezultatele?

RĂSPUNS:
Prin diseminare și valorizare.

Evaluăm pentru a ști că am reușit.

Diseminăm pentru a crea impact.

CE ÎNSEAMNĂ EVALUAREA?

2 MINUTE

ÎNTREBARE PENTRU PARTICIPANȚI

Dacă proiectul nostru urmărește dezvoltarea competențelor digitale ale elevilor, **ce trebuie să măsurăm?**

PORNIND DE LA OBIECTIVELE SMART

Profesori formați	30
Elevi implicați	400
Ore digitalizate	60%
Elevi competenți digital	80%
Creșterea participării online	+35%

CE CAUTĂ EVALUATORUL?

- Dovezi concrete
- Date măsurabile
- Indicatori realizați
- Impact asupra beneficiarilor

CE PUTEM COLECTA?

- Chestionare
- Teste digitale
- Fișe de observație
- Rapoarte Google Classroom
- Fotografii și produse realizate
- Formulare de feedback

CONCLUZIE

Evaluarea înseamnă **colectarea dovezilor** care arată dacă obiectivele proiectului au fost atinse.

Nu evaluăm doar activitățile realizate, ci **rezultatele** și **impactul** acestora asupra elevilor și profesorilor.

3 MINUTE

INSTRUMENTE DE EVALUARE

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Evaluatorul Erasmus nu este interesat de impresii.
El caută **dovezi**.

EXEMPLE PENTRU PROIECTUL NOSTRU

CE EVALUĂM?	INSTRUMENT
Competențele profesorilor	Chestionar înainte și după formare
Competențele elevilor	Test digital
Participarea elevilor	Rapoarte Google Classroom
Utilizarea tehnologiei	Fișe de observație la clasă
Satisfacția participanților	Formular feedback
Impactul proiectului	Interviuri și focus grupuri

MESAJ CHEIE

Fiecare indicator trebuie să aibă un instrument de măsurare.

Evaluarea înseamnă **colectarea dovezilor** care arată dacă **obiectivele** proiectului au fost atinse.

2 MINUTE

CHESTIONARE ȘI FORMULARE DE FEEDBACK

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

ÎNTREBARE:
Cum aflăm dacă activitățile au fost utile?

RĂSPUNS:
Prin feedback!

PENTRU PROFESORI

- Cât de utile au fost cursurile Erasmus+?
- Ce instrument digital folosiți acum?
- Cât de des utilizați tehnologia la clasă?

PENTRU ELEVI

- Participi mai des la activități online?
- Te simți mai încrezător în utilizarea tehnologiei?
- Care instrument digital îți place cel mai mult?

Feedback-ul ne ajută să îmbunătățim activitățile și să demonstrăm impactul proiectului!

2 MINUTE

MENTIMETER ȘI GOOGLE FORMS

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Mentimeter

UTILIZARE:

- Evaluare rapidă
- Sondaje live
- Word cloud
- Feedback instant

EXEMPLU

ÎNTREBARE:
„Care este cel mai util instrument digital descoperit astăzi?”

- Participanții răspund pe telefon.
- Rezultatul apare instant.

1. Profesorul creează întrebarea în Mentimeter.
2. Participanții accesează www.menti.com sau scanează codul.
3. Răspund de pe telefon, rapid și ușor.
4. Rezultatele apar instant, sub formă de grafice sau word cloud.
5. Ideal pentru evaluare și feedback în timp real!

3 MINUTE

STRATEGII DE DISEMINARE ȘI VALORIZARE

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Dacă un proiect are **rezultate excelente**, dar nimeni nu află despre ele, a avut **impact**?

RĂSPUNS: NU.

De aceea Erasmus+ acordă o importanță foarte mare **diseminării**.

DISEMINARE INTERNĂ

- Consiliul profesoral

- Comisii metodice

- Ateliere pentru colegi

- Lecții demonstrative

DISEMINARE EXTERNĂ

- Site-ul școlii
- Facebook
- Presa locală
- Inspectoratul Școlar
- Conferințe și cercuri pedagogice
- Parteneriate educaționale

DISEMINARE

→ Facem cunoscute rezultatele proiectului.

VALORIZARE

→ Rezultatele sunt utilizate și după finalizarea proiectului.

Impactul unui proiect Erasmus+ nu este dat doar de ceea ce realizăm, ci și de numărul persoanelor care beneficiază de rezultatele sale.

1 MINUT

VALORIZAREA REZULTATELOR

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

DIFERENȚA:

DISEMINARE

Facem cunoscute rezultatele.

VALORIZARE

Rezultatele sunt utilizate și după finalizarea proiectului.

EXEMPLE PENTRU PROIECTUL NOSTRU

- Utilizarea permanentă a Google Classroom
- Integrarea Canva și Kahoot în lecții
- Realizarea unui ghid digital al școlii
- Includerea competențelor digitale în planul de dezvoltare instituțională

Valorizarea asigură **sustenabilitatea** proiectului și transformă rezultatele în **beneficii pe termen lung** pentru elevi, profesori și școală.

1 MINUT

GAMMA ȘI NOTEBOOKLM

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Gamma

POATE FI UTILIZAT PENTRU:

- Prezentări Erasmus
- Rapoarte vizuale
- Broșuri digitale
- Materiale de promovare

Gamma te ajută să transformi ideile și rezultatele în prezentări și materiale atractive și profesionale.

NotebookLM

POATE FI UTILIZAT PENTRU:

- Sintetizarea documentelor
- Generarea de rapoarte
- Pregătirea diseminărilor
- Realizarea ghidurilor și materialelor informative

NotebookLM te ajută să înțelegi, să organizezi și să valorifici informația din documentele tale.

Împreună, aceste instrumente digitale susțin diseminarea eficientă și valorizarea durabilă a rezultatelor proiectelor Erasmus+.

2 MINUTE

EXERCIȚIU PRACTIC

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

ÎNTREBARE:

Pentru obiectivul:

„80% dintre elevi vor fi competenți digital la finalul proiectului”

Completați:

INDICATOR	INSTRUMENT DE EVALUARE
80% elevi competenți digital	?

RĂSPUNS AȘTEPTAT:

- test digital;
- chestionar;
- fișă de evaluare a competențelor digitale.

Fiecare obiectiv trebuie să aibă un indicator clar și un instrument de evaluare potrivit, pentru a putea măsura rezultatele proiectului.

RECAPITULARE
ESENȚIALĂ
PENTRU SUCCES

CONCLUZIA MODULULUI

Formula simplă pentru evaluare și diseminare

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

- OBIECTIV
- INDICATOR
- INSTRUMENT DE EVALUARE
- DOVADĂ
- DISEMINARE
- VALORIZARE
- IMPACT

ÎNTREBARE PENTRU PARTICIPANȚI

„Dacă mâine evaluatorul Erasmus ar cere dovezi pentru fiecare obiectiv și ar întreba cum vor fi promovate rezultatele, ați putea răspunde imediat?”

DACĂ RĂSPUNSUL ESTE „DA”,

atunci proiectul este pregătit pentru evaluare și diseminare.

Un proiect Erasmus+ de succes nu se încheie odată cu activitățile. El continuă prin rezultatele, impactul și schimbările pe care le produce în școală și comunitate.